

嘉義縣 107 年度「貓咪盃 Scratch 程式設計競賽」縣市初賽實施計畫

壹、依據

- 一、嘉義縣 107 年度資訊教育推動細部計畫。
- 二、嘉義縣 107 學年度十二年國民基本教育精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質計畫-縣市資訊知能培訓實施計畫辦理。

貳、計畫目標

- 一、提升校園運算思維及自由軟體普及率，宣導智慧財產權使用。
- 二、激發學生運算思維與解決問題能力，讓學習變有趣。
- 三、接軌國際創客潮流，營造有效提升學生學習能力之數位平台。
- 四、全面發展本縣各校運算思維及程式寫作師資。

參、辦理單位

- 一、指導單位：教育部
- 二、主辦單位：嘉義縣政府
- 三、承辦單位：嘉義縣福樂國民小學（嘉義縣國教輔導團資訊教育議題國中小組）

肆、競賽辦法

- 一、參加對象：本縣國中小學生
- 二、創作工具：SCRATCH 2.0 Offline Editor V461
- 三、競賽組別：共分國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組等 4 組。
- 四、競賽方式與注意事項：本次競賽分成兩階段實施

（一）資格賽

- 1、報名期間：即日起至 108 年 1 月 13 日止，採線上送件方式辦理，報名與送件網址為：<http://gg.gg/cc20u>（需使用 google 帳號登入）。
- 2、素材限定由參賽者自製、使用軟體內建素材庫，或使用創用 CC 授權之合法素材。
- 3、以校為報名單位，每校各組別至多可報名 2 隊參加，每隊 2 名學生（不得跨組參加），指導老師 1 名為限（可指導多隊）。
- 4、競賽報名、登入、及上傳資料由指導老師協助處理，請老師務必詳細核對學生姓名避免誤植，報名後亦不接受更換隊員或更換指導老師姓名。
- 5、國中小遊戲組：設計一個以各學習領域或議題結合的教學小遊戲。
國中小動畫組：設計一個以各學習領域或議題結合的教學或宣導動畫，時間在 1~2 分鐘左右。
- 6、依報名資料與作品完整度，得獲錄取資格者參加縣賽複賽，並於 108 年 1 月 16 日於嘉義縣教育資訊網與貓咪盃競賽網站(<http://gg.gg/cc21r>)公告名單。

（二）複賽

- 1、辦理日期預計為 108 年 3 月初（日期與地點依參賽人數情況另行公布），採現場比賽方式辦理。
- 2、競賽題目：由主辦單位請專家命題，依競賽組別之特性出題，於比賽時現場宣布。
- 3、競賽使用素材限定：
 - （1）由參賽者現場自製。
 - （2）使用 SCRATCH 程式內建素材。

(3) 競賽單位提供之創用 CC 授權素材。(賽前一個月公告)

(4) 比賽時間不提供選手上網環境；會場將提供鍵盤、滑鼠、耳機，其餘資訊設備不得攜入。

4、比賽電腦為 64 位元 windows10 作業系統(5A88 架構)。

5、評審方式及標準：

聘請資訊教育專家或學者參與評審，評分標準如下。

(1) 遊戲組：程式設計（含技巧性、邏輯性）(35%)、完整性（25%）、創意性（35%）、創用 CC 標示（5%）

(2) 動畫組：程式設計（含技巧性、邏輯性）(25%)、完整性（30%）、創意性（40%）、創用 CC 標示（5%）

6、獎勵：

名次	數量	獎勵	備註
特優	各類組分數達 90 以上	獎狀 1 紙	各類組依評審成績各取前 2 名薦送參加全國賽。
優等	各類組分數達 85~89	獎狀 1 紙	
佳作	名額若干（各類組分數達 80~84）	獎狀 1 紙	

7、成績公佈：得獎名單於 108 年 3 月底前評審後公佈於競賽網站及本府教育處網站。

8、競賽作品版權：

參加本次競賽之學生及其法定代理人需同意其參賽作品採用創用 CC「授權要素 BY（姓名標示）—授權要素 NC（非商業性）—授權要素 SA（相同方式分享）」授權條款臺灣 3.0 版釋出，並於參賽作品標示創意授權圖示，圖示由主辦單位提供。創用 CC「姓名標示—非商業性—禁止改作」3.0 版台灣授權條款詳見：

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode>。

9、得獎作品之版權，屬於作者與本府共同擁有，本府擁有複製、公佈、發行、宣導之權利。

伍、本府保有本活動相關規則調整之權利。

陸、經費來源

嘉義縣 107 學年度十二年國民基本教育精進國民中學及國民小學教師教學專業與課程品質計畫-縣市資訊知能培訓實施計畫支付。

柒、工作人員獎勵

計畫相關承辦人員於活動順利辦理完成後，依「嘉義縣國民中小學校長教師職員獎勵基準」辦理敘獎。

捌、本計畫奉核後實施，修正時亦同。